



Schützenverein Eisingen e.V.
Durchführungsbeschreibung der Schießdisziplin



„Delta 7 Drill“

- Disziplinkennzahl: Airsoft
 Pistole
 Selbstladegewehr (SLB)
- Wettbewerb: Pistole & SLB 5m/8m/11m
- Waffenart: Gasbetrieben oder Elektrisch über 0,5 Joule
- Abzugswiderstand: keine Vorgaben
- Visierung: Kimme und Korn / Rotpunkt
- Kaliber: 6mm Bio BBs, zwischen 0,20g und 0,36g
- Distanz: 5 bis 7 Meter
- Anschlagart: Bereitschaft (45° Vorhalte, also ähnlich der Low Ready Position)
- Schuss Anzahl: mind. 7 Schuss pro Durchgang

Disziplinablauf:

Der Delta-7 Drill ist eine Bewegungs- und Präzisionsübung, bei der der Schütze zwischen drei Schießpositionen wechselt, die in Form eines Dreiecks angeordnet sind. Ziel der Übung ist es, schnelle und präzise Treffer mit kontrollierter Bewegung zwischen den einzelnen Positionen zu verbinden.

Gemäß der dargestellten Skizze befinden sich die drei Positionen an den Ecken eines Dreiecks. Die Entfernung zum Ziel beträgt etwa 5 bis 7 Meter. Als Zielmedium wird in der Regel ein Mini-Popper oder ein vergleichbar kleines Stahlziel verwendet. Bei größeren Zielen kann die Entfernung entsprechend erhöht werden.

Vor dem Start nimmt der Schütze die Ausgangsposition an der unteren Dreiecksspitze (Position 1) ein, wobei die Waffe **nicht** im Anschlag ist. Nach dem Startsignal bewegt er sich zunächst im Uhrzeigersinn durch den Parcours:

➤ Position 1 → Position 2 → Position 3 → Position 4

An jeder Position wird ein Schuss auf das Ziel abgegeben. Nach Erreichen der vierten Position wechselt der Schütze die Bewegungsrichtung und durchläuft das Dreieck gegen den Uhrzeigersinn:

➤ Position 4 → Position 5 → Position 6 → Position 7

Auch hier wird an jeder Position jeweils ein Schuss abgegeben.



Schützenverein Eisingen e.V.

Durchführungsbeschreibung der Schießdisziplin



Die Nummerierung in der Grafik zeigt dabei, welche Durchgänge an derselben Position geschossen werden:

- Untere Position: 1 / 4 / 7
- Linke Position: 2 / 6
- Rechte Position: 3 / 5

Somit ergibt sich ein vollständiger Ablauf mit mindestens sieben Schüssen, wobei der Schütze das Dreieck einmal in jede Richtung durchläuft.

Die Zeit wird vom Startsignal bis zum letzten Treffer gemessen. Entscheidend für die Wertung ist daher nicht der letzte abgegebene Schuss, sondern der letzte wirksame Treffer auf dem Ziel.

Werden weniger als 7 Schüsse abgegeben, gilt die Übung als „nicht erfüllt“ und wird nicht gewertet.

Schussfolge

1. Position 1 (unten) → 1 Schuss
2. Position 2 (links) → 1 Schuss
3. Position 3 (rechts) → 1 Schuss
4. Position 4 (unten) → 1 Schuss
5. Position 5 (rechts) → 1 Schuss
6. Position 6 (links) → 1 Schuss
7. Position 7 (unten) → 1 Schuss

Ziel:



Oder

