



Schützenverein Eisingen e.V.
Durchführungsbeschreibung der Schießdisziplin



„The Test“

- Disziplinkennzahl: Airsoft
 Pistole
 Selbstladegewehr (SLB)
- Wettbewerb: Pistole 10m / SLB 20m
- Waffenart: Gasbetrieben oder Elektrisch über 0,5 Joule
- Abzugswiderstand: keine Vorgaben
- Visierung: Kimme und Korn / Rotpunkt
- Kaliber: 6mm Bio BBs, zwischen 0,20g und 0,36g
- Distanz: 10m und 20m
- Anschlagart: Bereitschaft (45° Vorhalte, also ähnlich der Low Ready Position)
- Schuss Anzahl: 10 Schuss pro Durchgang in 10 Sekunden

Disziplinablauf:

Der Schütze befindet sich zu Beginn in einer schießbereiten Bereitschaftshaltung, wobei die Waffe **nicht** im Anschlag ist. Vor jeder Wertungsserie erfolgt zunächst die Aufforderung „Waffen laden“, anschließend die Frage „Sind Sie bereit?“. Erfolgt kein Einwand durch den Schützen, gibt der Schießleiter das Kommando „Achtung“. Mit diesem Kommando beginnt eine Vorlaufzeit von 3 bis 7 Sekunden.

Nach Ablauf der Vorlaufzeit ertönt das akustische Startsignal. Mit diesem Signal beginnt die Wertungsserie und der Schütze kann das Feuer aufnehmen. Die Zeitmessung erfolgt mit einem Timer, der das Zeitintervall zwischen dem Startsignal und der Abgabe des letzten Schusses erfasst. Die gemessene Zeit gilt als Wertungszeit der Serie.

Innerhalb eines Zeitlimits von 10 Sekunden sind 10 Schüsse auf eine 10er-Ringscheibe abzugeben. Die Schussentfernung beträgt bei Pistole und Flinte 10 Meter, beim Gewehr 20 Meter. Ziel ist es, alle Treffer im schwarzen Bereich der Scheibe zu platzieren.

Nach Erreichen der maximal vorgesehenen Schusszahl endet die Serie. Wird das vorgegebene Zeitlimit überschritten, wird die Serie durch den Schießleiter beendet. Der Schießleiter kann die Serie ebenfalls abbrechen, sobald die maximale Schusszahl abgegeben wurde.

Werden mehr als 10 Schüsse abgegeben, gilt die gesamte Übung als „nicht erfüllt“ und wird nicht gewertet.



Schützenverein Eisingen e.V.

Durchführungsbeschreibung der Schießdisziplin



Wertung

Pistole und Gewehr

- Pro Durchlauf werden 10 Schüsse gewertet.
- Jeder Treffer im schwarzen Bereich der Scheibe wird mit 100 Punkten bewertet.
- Es werden ausschließlich Treffer auf der Scheibe gewertet; Treffer auf dem Scheibenhalter bleiben unberücksichtigt.

Rahmendaten

- Zielmedium: 10er-Ringscheibe
- Zeitlimit: 10 Sekunden
- Schusszahl pro Durchlauf: 10
- Entfernung Pistole: 10 m
- Entfernung Gewehr: 20 m
- Zielvorgabe: Alle Treffer möglichst im schwarzen Bereich der Scheibe platzieren.

Flinte



Pistole & Gewehr

